



Reto Scratch

Equipos máx. de 2 estudiantes

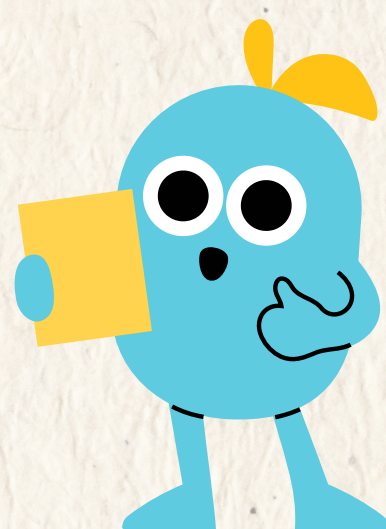
Estudiantes de 3.º a 5.º



1

Condiciones

- Los estudiantes realizarán un proyecto digital considerando las indicaciones dadas.
- Se realiza el día del evento.
- La participación en esta categoría es de 1 a 2 estudiantes máximo.
- Contarán con 2 h y 30 min para culminar el proyecto.
- En caso de empate, el ganador se definiría considerando el tiempo empleado.
- No se permite ayuda durante la prueba.
- No se permite el uso de IA o búsquedas en internet para ayudarse con el proyecto.
- Se brindará un banco de imágenes para la elaboración del proyecto.



Modalidad

2

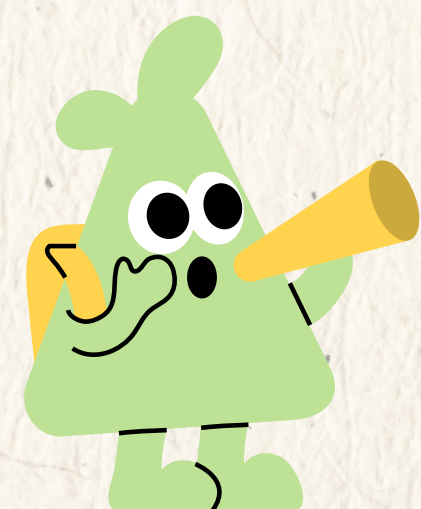
- El reto consiste en la creación de un videojuego con una temática específica, la cual será anunciada el día del evento.
- Todos los equipos trabajarán sobre el mismo reto.
- No se permite traer proyectos adelantados.



3

Requisitos

- El videojuego debe tener mínimo 2 personajes (sprites).
- Usar al menos 1 evento, 2 bloques de control, 2 bloques de movimiento, 1 sonido o diálogo.
- Funcionar sin errores graves.



SCRATCH

4

Sistema de evaluación

Funcionamiento (30)
Programación (25)
Creatividad (20)
Cumplimiento del reto (25)



Contáctenos para más información

robotic.challenge@colegiocolombogales.edu.co
www.colegiocolombogales.edu.co/robotic-challenge

